



2 - 3 - 4 - 5 LUGLIO 2026

REGOLAMENTO CALCIO BALILLA UMANO

Organizzazione del torneo

Una struttura gonfiabile apposita riproduce in versione “maxi” il classico gioco del Calcio Balilla.

I giocatori sono “bloccati” al corpo e alle mani da imbragature poste su aste orizzontali e possono muoversi solo

lateralmente come nel tradizionale “calciotto”.

Si gioca calzando scarpe da ginnastica.

Sono invitati a partecipare tutti coloro, maschi e femmine, con età minima di 12 anni, che intendono divertirsi in un clima di amicizia e goliardia. Per chi invece ama l'agonismo e la competizione, nell'ambito della stessa manifestazione “9SUMMERBEACH”, è presente il torneo di Calcio a 5.

Il torneo si disputerà al raggiungimento del numero minimo di almeno 8 squadre.

Il torneo si articola in una prima fase composta da gironi di 4 squadre e dalla fase finale con scontri a eliminazione diretta.

Nella fase di qualificazione le squadre di ogni girone si affronteranno tra loro: le prime due squadre classificate accederanno alla fase a eliminazione diretta.

La composizione dei gironi e del tabellone finale a eliminazione diretta avverrà mediante sorteggio. L'organizzazione si riserva la possibilità di cambiare la formula dei gironi e di svolgimento della fase a eliminazione diretta in base al numero delle squadre iscritte. In caso di maltempo il campo potrà essere spostato al coperto nel Palagìo.

Le tre prime squadre classificate parteciperanno alla premiazione finale.

Premio speciale per la migliore tifoseria.

Composizione della squadra

Ogni squadra può avere in campo 6 giocatori maschi e/o femmine così suddivisi:

1 portiere, 3 centrocampisti, 2 attaccanti, mentre la lista non ha un limite massimo. Un giocatore può partecipare solo con una squadra.

Le sostituzioni potranno essere effettuate solamente nel periodo di intervallo e a discrezione dell'arbitro in caso di infortuni o quant'altro durante lo svolgimento. Non sarà possibile aggiungere giocatori alla lista dopo l'inizio del torneo.

Il campo e la durata del gioco

Il campo ha dimensioni di circa 7 x 16 m.

Ogni gara ha una durata di 20 minuti, suddivisi in 2 tempi da 10 minuti, tempistica che potrà variare in base al numero di squadre iscritte e, nelle fasi finali, a discrezione degli organizzatori. Ognuna delle due squadre ha facoltà di richiedere un time-out di 1 minuto una tantum durante la partita.

In questo caso il conteggio del tempo viene fermato. Eventuali recuperi di tempo perso sono a discrezione dell'arbitro.

Svolgimento del gioco

Il gioco inizia con la palla messa in campo dal direttore di gara, aspettando prima di calciarla che abbia effettuato almeno un rimbalzo sul terreno di gioco. Vince chi fa più goal alla squadra avversaria nel tempo stabilito. Il goal è valido quando il pallone entra totalmente in porta.

Sia dopo il goal, sia quando la palla esce dal campo, l'arbitro fa riprendere il gioco rimettendo la palla al centro del campo. In caso di parità al termine del tempo previsto si procederà a oltranza fino al vantaggio di una delle due squadre (Golden Goal), con vittoria finale della stessa.

Falli e sanzioni di gioco

A giudizio dell'arbitro, sarà ritenuto gioco violento qualsiasi azione che possa mettere a rischio l'incolumità fisica dei giocatori. Non sono ammessi comportamenti ingiuriosi, offensivi o lesivi del decoro e della dignità delle persone. L'arbitro ha inoltre facoltà di richiamare il giocatore al rispetto delle regole e del senso civico, in caso di linguaggio scurrile e offese all'arbitro e di allontanarlo, pena la squalifica.

Sono considerati **falli di gioco**:

- staccare le mani dal supporto scorrevole quando si è interessati da una azione di gioco;
- appendersi "a dondolo" all'asta di sostegno;
- calciare il pallone prima del rimbalzo, quando viene rimessa in gioco;
- passarsi la palla tra i giocatori della stessa asta;
- agganciare con un piede il giocatore avversario;
- rubare il pallone all'avversario di spalle dopo che quest'ultimo è entrato in possesso del pallone;
- intervenire dietro la linea di gioco immaginaria che divide i reparti avversari
- mantenere il possesso del pallone per più di 5 secondi;
- nel colpo di tacco il piede non dovrà mai superare l'altezza dell'asta di sostegno (escluso il portiere);
- contatto fisico tra i giocatori;
- calciare volontariamente e sistematicamente la palla fuori dal campo per perdere tempo;
-

Sanzioni

- Il goal non può essere assegnato se il giocatore, tirando, stacca le mani dal supporto scorrevole;
- Se il portiere para il pallone staccando le mani dal supporto scorrevole sarà assegnato il goal;
- Ogni 4 falli e multipli di 4, sarà assegnato un calcio di rigore, con conseguente espulsione dell'ultimo giocatore ad aver commesso fallo;
- Il giocatore espulso dovrà rientrare dopo che la squadra avrà subito un goal
- Se il giocatore espulso dovesse essere il portiere sarà consentito un cambio ruolo temporaneo con un giocatore già presente sul campo di gioco
- in caso di espulsione per condotta violenta la squadra sanzionata resterà scoperta, nella posizione ricoperta dal giocatore espulso, fino al termine della frazione di gioco.
Con la nuova frazione di gioco sarà possibile sostituire il giocatore espulso con un altro membro della squadra
- L'espulsione per condotta violenta potrà valere per una o più giornate ad insindacabile giudizio del gruppo arbitrale
- La squadra che si presenta in campo con un ritardo di oltre 10 minuti dall'inizio previsto della gara (salvo motivazione ritenuta accettabile dagli organizzatori) perde la partita a tavolino 5 a 0.

Regole generali

- È proibito entrare nel campo da gioco con braccialetti, orecchini, orologi e occhiali e qualsiasi oggetto rigido che possa compromettere l'integrità del gonfiabile.
- È obbligatorio allacciarsi le scarpe prima di iniziare la partita, onde evitare spiacevoli perdite di tempo dovute al lancio o alla perdita delle stesse.
- Il punteggio nella fase a gironi prevede: Vittoria 3 punti; Pareggio 1 punto; Sconfitta 0 punti. In caso di parità si valuterà la classifica in base i seguenti criteri in ordine di valenza: scontro diretto, differenza goal, spareggio (a discrezione dell'organizzazione), lancio della monetina.
- Pallone di gioco: sono ammessi solo palloni di tipo leggero di spugna. Non sono ammessi palloni professionali da calcio o palloni più pesanti della tipologia sopra riportata.

Per quanto non presente nel regolamento si fa riferimento incontestabile all'arbitro.

Iscrizioni

Le iscrizioni apriranno lunedì 1 giugno, il modulo d'iscrizione è da compilare on-line, link condiviso nei nostri social.

Verranno contattate dall'organizzazione le squadre fino ad esaurimento posti; le quali avranno una settimana di tempo per fornire modulo di iscrizione compilato e firmato, e copia del pagamento dell'iscrizione tramite Bonifico.

Dati per il **PAGAMENTO**:

PARROCCHIA SS. PIETRO E PAOLO DI NOVE

IBAN: **IT 07 L058 5660 6001 5257 1346 274**

CAUSALE: 9SB, TORNEO CALCIO BALILLA UMANO, NOME SQUADRA

→ **NB: NON SI ACCETTERANNO CAUSALI DIFFERENTI**

Responsabilità

Con la firma apposta sul modulo di liberatoria della lista dei giocatori da consegnare, il responsabile di ogni singola squadra e i singoli giocatori (o genitore di minore), esonerano espressamente l'organizzazione del torneo da ogni responsabilità conseguente direttamente ed indirettamente da fatti e/o incidenti subiti o provocati prima, durante e dopo il torneo.

OGNI PARTECIPANTE O COMPONENTE DELLA SQUADRA NON SARA' ASSICURATO PER INCIDENTI AVVENUTI DURANTE LE PARTITE.

L'Organizzazione raccomanda la partecipazione a chi gode di ottima salute e consiglia una visita dal proprio medico di fiducia. L'organizzazione ha il diritto e la facoltà di decidere in merito a controversie varie, anche non disciplinate in questo regolamento e apportare modifiche al regolamento e alle modalità di svolgimento del torneo, qualora lo ritenesse utile.