



# 9 SUMMER BEACH

2 - 3 - 4 - 5 LUGLIO 2026

## REGOLAMENTO CALCIO A 5

1. Le iscrizioni iniziano dal 18 Maggio e dovranno pervenire entro e non oltre il 21 giugno 2026, direttamente al responsabile del torneo: Giuliano (348 744 38 24) o Graziano (328 453 61 86). Una squadra è considerata iscritta solo quando sarà inviata la contabile del **bonifico immediato** per la quota d'iscrizione.

PARROCCHIA SS. PIETRO E PAOLO DI NOVE IBAN: IT 07 L058 5660 6001 5257 1346 274  
CAUSALE: TORNEO CALCIO A 5, 9SUMMERBEACH, (NOME SQUADRA), (NOME COGNOME REFERENTE).  
NB: NON SI ACCETTERANNO CAUSALI DIFFERENTI .

2. La **quota d'iscrizione è di € 240,00** che comprende € 40,00 di cauzione per eventuali ammonizioni, espulsioni e comportamenti antisportivi. Quest'ultima sarà restituita al termine del torneo detratto le sanzioni arbitrali sopracitate. Per l'AMMONIZIONE è prevista una multa di € 3,00, per l'ESPULSIONE di € 10,00. Una squadra che esaurisca la cauzione versata, dovrà provvedere al versamento di ulteriori € 40,00, in mancanza dei quali non le sarà possibile proseguire il torneo.
3. Dopo l'iscrizione, il responsabile di ogni squadra deve compilare l'apposito modulo con la lista dei giocatori (<https://www.9summerbeach.it/schedaiscrizioneesquadre>), che dovrà essere firmata da ogni singolo giocatore, seguito da una fotocopia di un documento d'identità valido e obbligatorio per giocare al torneo.
4. L'età per poter partecipare al torneo è di 16 anni, possono giocare comunque i nati nell'anno 2010, per i minori dovrà essere consegnata l'autorizzazione dei genitori ([https://www.9summerbeach.it/modulo\\_minori](https://www.9summerbeach.it/modulo_minori)).
5. Ogni squadra potrà iscrivere al massimo 12 giocatori, dalle fasi eliminatorie la lista non potrà essere modificata; in campo scendono 5 giocatori (4 più il portiere); Un giocatore, potrà giocare solo in una squadra.
6. E' obbligatorio per tutte le squadre avere una divisa numerata; nel caso in cui le divise di due squadre avversarie siano simili nei colori, saranno assegnate a sorteggio delle casacche ad una delle due squadre.
7. Il responsabile di ogni squadra dovrà compilare la distinta dei giocatori specificando il numero di maglia, che non potrà essere modificato.
8. Il torneo si svolgerà in due campi di erba sintetica, per cui non sarà consentito l'ingresso in campo a chi indossa le scarpe con tacchetti
9. Il giocatore non può indossare alcun oggetto (compresi i gioielli di qualsiasi tipo) che sia pericoloso per se stesso o per un altro giocatore. Sarà premura del direttore di gara verificare il tutto.
10. Il gioco deve svolgersi il più correttamente possibile e non deve essere finalizzato a danneggiare l'avversario; il mancato rispetto di questa norma prevede, secondo la gravità del fatto, l'ammonizione o l'espulsione.
11. Il torneo ha carattere fondamentalmente ricreativo, perciò occorre un giusto agonismo in un clima di amicizia.
12. Non sono ammessi linguaggi irriverenti, come la bestemmia, che saranno puniti con l'ammonizione.
13. Il ritardo massimo tollerato prima di dichiarare la sconfitta a tavolino per 3 a 0 è di 15 minuti, salvo preavviso con accettazione della squadra avversaria.
14. La partita è da considerarsi persa per la squadra che, in seguito ad espulsioni, ritardi e altre cause di forza maggiore, rimane in campo con meno di 3 giocatori; pertanto il numero minimo di giocatori è 3.
15. E' prevista una prima fase eliminatoria a gironi ed una seconda in cui si procederà ad eliminazione diretta; nella seconda fase in caso di parità durante i tempi regolamentari si procederà direttamente ai calci di rigore, presentando, dopo il fischio finale la "lista rigoristi" con 5 tiratori. In caso di oltranza solo i presenti in "lista rigoristi" potranno calciare.

16. Nei gironi eliminatori, a parità di punti dopo le gare regolamentari, la classifica sarà stilata tenendo conto nell'ordine di: scontro diretto, differenza reti (goal fatti meno goal subiti), maggior numero di reti fatte, minor numero di goal subiti, minor numero di espulsioni, minori numero di ammonizioni e dopodiché sorteggio.
17. I 2 tempi di gioco saranno di 15 minuti, le semifinali e finali anche saranno di 15 minuti x tempo.
18. Non esiste fuorigioco.
19. Non è consentito il TIME-OUT.
20. Tutte le punizioni sono dirette tranne quando l'arbitro alza il braccio e sono considerati falli cumulativi; dal 5° fallo cumulativo in poi, viene assegnato alla squadra avversaria un tiro libero dal disco del tiro libero (con il secondo tempo si parte da 0, i falli si azzerano).
21. All'assegnazione di un calcio di punizione i giocatori della squadra punita non dovranno porsi davanti al pallone, pena l'ammonizione, ma lo stesso dovrà essere giocabile.
22. In caso di espulsione di un giocatore, la squadra che ha subito l'espulsione giocherà con un uomo in meno per 2 minuti prima di poter fare entrare un nuovo giocatore (il giocatore espulso è squalificato solo per la partita in corso). Se però durante i 2 minuti la squadra in inferiorità numerica subisce una rete, potrà fare entrare il nuovo giocatore subito dopo la rete. Se a realizzare una rete sarà la squadra in inferiorità numerica, si dovrà attendere il normale scadere dei 2 minuti.
23. L'organizzazione o l'arbitro ha la facoltà di squalificare per una o più partite la squadra o un singolo giocatore responsabile di comportamenti antisportivi avvenuti prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare .
24. Si può segnare una rete tirando da qualsiasi punto del campo; il goal diretto dalla rimessa laterale non è valido, a meno che non venga toccato, anche involontariamente, da un altro giocatore; il goal del portiere è sempre valido ad eccezione del caso in cui il tiro sia stato effettuato con le mani.
25. Le rimesse laterali, devono essere effettuate con la palla sulla linea o leggermente fuori, esclusivamente con i piedi entro 4 secondi, con palla ferma.
26. La distanza minima da mantenere dal pallone in caso di rimessa laterale, calcio d'angolo e punizione contro è di 5 metri.
27. Il portiere non può raccogliere con le mani un pallone passatogli volontariamente con i piedi da un compagno, pena un calcio di punizione indiretto; il portiere deve inoltre rinviare il pallone (bloccato o fondo campo) solo con le mani in qualsiasi parte del campo entro 4 secondi.
28. La scivolata è ammessa solo se intenzionati a recuperare il pallone senza andare in contrasto con gli avversari. La scivolata alle spalle prevede ammonizione o espulsione a discrezione dell'arbitro. La stessa regola vale anche per il portiere.
29. I cambi sono liberi, il giocatore che entra deve attendere l'uscita del compagno; in caso contrario scatta l'ammonizione per il giocatore che è entrato e una punizione indiretta per la squadra avversaria. Solo il cambio del portiere prevede che l'arbitro fermi il gioco.
30. L'operato dell'arbitro è incontestabile da parte di chiunque. L'arbitro può applicare la "regola del vantaggio" ed è a sua discrezione.
31. Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco del CALCIO A 5
32. L'organizzazione consiglia ai partecipanti di non lasciare negli spogliatoi denaro e oggetti di valore, in quanto la stessa non risponderà di eventuali furti. Inoltre ogni squadra è responsabile per danni arrecati alle strutture o alle attrezzature sportive e dovrà risponderne all'organizzazione immediatamente.
33. Gli organizzatori del torneo non si assumono responsabilità alcuna per quanto riguarda gli infortuni. E' prevista la presenza di un servizio di pronto soccorso (Croce verde/rossa).
- 34. E' compito del responsabile della squadra avvisare ogni componente dei 33 punti sopra elencati.**